

Chapitre 4.1

Symboles

Analysons le domaine $[0, 1[$

$x = 0$ est un point fermé (inclus)
 $x = 1$ est un point ouvert (exclus)

Différentes façons d'écrire

$$x \in [0, 1[$$

$$0 \leq x < 1$$

Exemples:

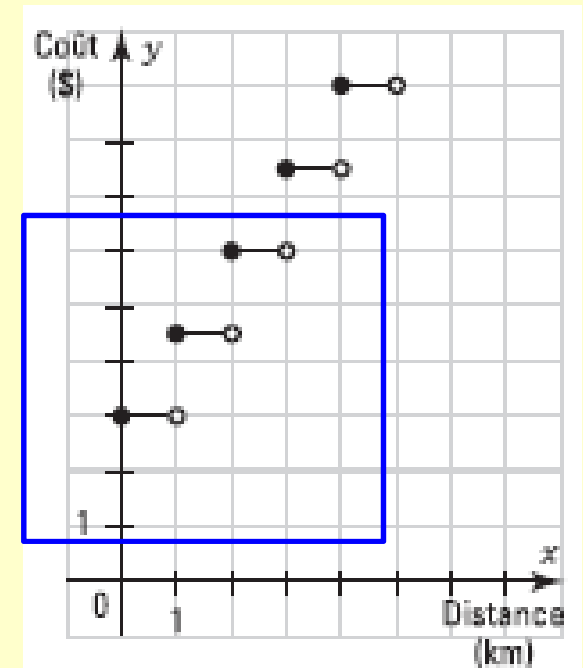
$$x = 0 \rightarrow y = 3$$

$$x = 1 \rightarrow y = 4,5$$

$$x = 0,5 \rightarrow y = 3$$

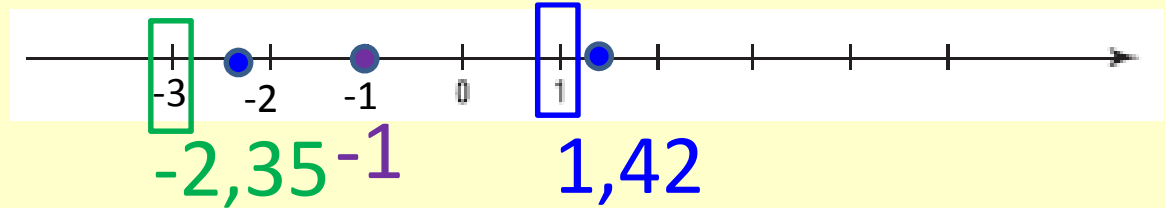
$$x = 2 \rightarrow y = 6$$

$$x = 0,99 \rightarrow y = 3$$



Chapitre 4.2

Partie entière



Trouvons le plus grand entier **INFÉRIEUR OU ÉGAL** à x

La partie entière de $[1,42]$

Donc la partie entière est 1. $[1,42] = 1$

La partie entière de $[-2,35]$

Donc la partie entière est -3. $[-2,35] = -3$

La partie entière de $[-1]$

Donc la partie entière est -1. $[-1] = -1$

Bref, inférieur veut dire la valeur entière à gauche sur une droite numérique.

Chapitre 4.4

Explication des paramètres

$$f(x) = a[b(x-h)] + k$$

(h, k) Extrémité de départ fermée

S'il y a plusieurs points fermés, il suffit d'en prendre 1.

Longueur du segment (marche)

$$\text{Longueur} = \frac{1}{|b|}$$

Donc, la longueur de la marche est l'inverse du paramètre b et vice versa.

Hauteur de la contremarche

Le paramètre a en valeur absolue (valeur positive).

Donc, |a|